

---

민간 4차 산업혁명 선도인력 양성훈련

# Unity3D 엔진을 활용한 VR/AR 실감형 콘텐츠 개발

---

2019. 03



---

# Unity3D 엔진을 활용한 VR/AR 실감형 콘텐츠 개발 교육생 모집 공고

---

□ 모집기간: 2019. 03. 08.(금) ~ 03. 22.(금)

※ 결원발생시 4.12(금)까지 추가모집 실시

□ 모집인원: 총 20명

□ 주최 및 주관: 부산대학교 컴퓨터 및 정보통신연구소

□ 교육기간: 2019.04.01.(월) ~ 08.23.(금)

□ 교육시간: 9시 ~ 18시(1일 8시간, 총 800시간)

□ 교육장소: 부산대학교

□ 교육비용: 전액무료

□ 교육목적

- 가상/증강현실 산업의 깊은 이해와 더불어 현업에서 사용되는 제작기술 학습 및 체감형 콘텐츠 제작을 통해 VR/AR 산업에서 주도적인 역할을 할 수 있는 실전적 개발자 집단 양성

□ 교육과정

- VR 산업 Trend 분석 및 개발 방법론
- 개발 프로세싱을 위한 절차적 C언어 및 활용한 콘텐츠 생성
- 객체지향 C++ 응용 프로그래밍 및 PCG C# 명령어 기반 콘텐츠 생성
- Unity UI/UX Design 및 프로토타이핑
- Unity 3D 인터페이스 구현 및 개발
- 게이미피케이션을 적용한 미니 프로젝트 실습
- VR/AR 기반 실감형 콘텐츠 기획 및 구현, 실무 프로젝트 실습

신청대상

- 만 19세~35세 대한민국 청년 구직자(전공 불문)
- 대학(원) 졸업 예정자 ('19년 8월 졸업 예정자)

선발일정

구분	일시	비고
설명회 및 Unity특강	3월 22(금) 15시-18시	부산대학교
온라인 접수	3월 8일(금)~3월 22일(금)	구글
서류심사 및 합격자통보	3월 26일(화)	서류 합격자에 한해 개인별 연락(SMS)
면접심사	3월 28일(목)	예정
최종 합격자 통보	3월 29일(금)	최종 합격자에 한해 개인별 연락(SMS)
선정학생 OT	4월 1일(월)	예정
교육기간	4월 1일(월)~8월 23일(금)	예정

※ 상기 일정 및 내용은 내부 사정에 의해 변동 될 수 있습니다.

접수

- 온라인 접수: <http://bitly.kr/sQtdk>

문의처

- 신청문의 : 051-510-3170, [soyoung168@pusan.ac.kr](mailto:soyoung168@pusan.ac.kr)
- 4차 산업혁명 선도인력 양성 카페: <https://cafe.naver.com/ingro>